
Rechnernetze II

SoSe 2019

Roland Wismüller
Betriebssysteme / verteilte Systeme
roland.wismueller@uni-siegen.de
Tel.: 0271/740-4050, Büro: H-B 8404

Stand: 12. März 2020

Rechnernetze II

SoSe 2019

12 Zusammenfassung, wichtige Themen



1. *Wide Area Networks (WANs)*

- ➔ Zusammenhang Übertragungsrate / Bandbreite
 - ➔ Fourier-Analyse
 - ➔ **Nyquist-Theorem** (Abtasttheorem)
 - ➔ **Shannon'sches Theorem** $B = H \cdot \log_2(1 + S/N)$
- ➔ Telefonnetz
 - ➔ synchone Netze (8000 Abtastungen/s), Multiplexing
- ➔ Modulationsverfahren mit mehreren Bits pro Baud
 - ➔ Änderung der Phase und Amplitude
- ➔ PPP: Zweck, Aufgaben
- ➔ *Frame Relay*, ATM: virtuelle Leitungsvermittlung
- ➔ ADSL: *Discrete MultiTone*, mehrere Frequenzkanäle



2. Schnelles Ethernet

- ➔ **Techniken zur Bandbreitenerhöhung**
 - ➔ 8B6T, 4B5B, 8B10B etc. statt Manchester-Codierung
 - ➔ mehrere Adernpaare
- ➔ Switches und **Vollduplexbetrieb** (keine Kollisionen)
 - ➔ keine max. Leitungslänge / min. Paketgröße



3. Drahtlose Netze

- ➔ **Spreizbandtechniken** (Motivation, FHSS, OFDM, DSSS)
- ➔ **MAC im WLAN: DCF, PCF**
 - ➔ DCF: kein CSMA/CD möglich, **CSMA/CA, MACAW**
 - ➔ **Funktionsweise, *Hidden/Exposed Station*-Problem**
 - ➔ **PCF: Zeitmultiplex (TDMA)**
- ➔ **WLAN-Sicherheit**
 - ➔ Funktionsweise und Schwächen von WEP
 - ➔ Verbesserungen durch WPA und WPA2
- ➔ **Bluetooth: Funkschicht (FHSS), MAC (TDMA), Übertragungssicherung, Sicherheit**



4. IP-Routing: Spezielle Aspekte

➔ Multicast

- ➔ Multicast-Adressen
- ➔ **IGMP**: Gruppenmanagement
- ➔ Routing: (gemeinsame oder quellenspezifische) spannende Bäume
 - ➔ *Link-State-Routing*: Gesamtnetz bekannt
 - ➔ Distanzvektor-Routing: ***Reverse Path Broadcast / Multicast*** (*Flooding* mit *Pruning*)
 - ➔ **PIM**: explizite *Join*-Nachrichten bauen Multicast-Baum auf



4. IP-Routing: Spezielle Aspekte ...

- ➔ Mobile IP
 - ➔ Weiterleitung durch Heimatagen über IP-Tunnel
- ➔ **MPLS: virtuelle Leitungsvermittlung**
 - ➔ *Label-Edge-Router* fügt Label an Paket an, restliche Router betreiben Label-basierte Weiterleitung



5. VPN, IP-Tunnel und IPsec

➔ Secure IP

- ➔ Vor-/Nachteile der Sicherheit auf Vermittlungsschicht
- ➔ **AH und ESP-Protokoll, Transport- und Tunnel-Modus**
 - ➔ was wird jeweils verschlüsselt, authentifiziert?
- ➔ **Security Association**, Konfiguration

6. Überlastkontrolle und Ressourcenzuteilung

➔ Überlastkontrolle

- ➔ Basismechanismus „**Additive Increase / Multiplicative Decrease**“
- ➔ Erweiterungen „**Slow Start**“, „**Fast Retransmit / Fast Recovery**“



6. Überlastkontrolle und Ressourcenzuteilung ...

➔ Überlastvermeidung

➔ Router-zentrisch: mittlere Warteschlangenlänge

➔ DECbit: Warnbit im Header

➔ RED: Verwerfen einiger zufälliger Pakete

➔ Host-zentrisch: Latenz, Durchsatz

➔ TCP Vegas: Vergleich erwarteter und erreichter Durchsatz

➔ Ziel: belege konstante, kleine Zahl von Puffern im Router

➔ *Quality of Service*

➔ Dienstklassen mit verschiedenen Garantien (Bandbreite, Latenz, Jitter)



6. Überlastkontrolle und Ressourcenzuteilung ...

➔ *Quality of Service*

➔ **feingranular**: Datenflüsse einzeln betrachten

➔ Mechanismen: *Flow Specs* (geforderter Dienst, Datenfluß), Zugangskontrolle, Ressourcen-Reservierung, Paket-Scheduling

➔ Beispiel *IntServ*: GS, CLS

➔ *Token-Bucket*-Filter, RSVP, WFQ

➔ **grobgranular**: nur Klassen von Datenflüssen betrachten

➔ Paketklassifizierung an der Peripherie, fest reservierte Ressourcen

➔ Beispiel *DiffServ*: EF, AF (4 Klassen á 3 Prioritäten)

➔ Skalierbarkeit vs. echte Garantien



7. Anwendungsprotokolle

- ➔ Netzwerkmanagement
 - ➔ Aufgaben
 - ➔ SNMP: Lesen/Schreiben von Objekten, MIB: Aufbau, Inhalt
- ➔ **Multimedia-Anwendungen**
 - ➔ RTP/RTCP: Synchronisation (Zeitstempel), Multiplexing, Sequenznummern, *Sender-Feedback*
- ➔ Overlay-Netze: *Routing-Overlays, Peer-to-Peer-Netze*
 - ➔ *Peer-to-Peer-Netze*: verteilte Speicherung von Daten / verteiltes Suchen (Basis: *Hashing* und Weiterleitung)



8. Netzwerkprogrammierung

- ➔ Sockets: Netzunabhängiges API für Kommunikation
 - ➔ *Stream* und *Datagram Sockets*
 - ➔ `bind()`, `connect()`, `listen()`, `accept()`
- ➔ Server-Design: Prozeß / Thread pro Client, `select`



9. Netze für Cluster und Hochleistungsrechner

- ➔ Bisektionsbandbreite, Verbindungsgrad, Durchmesser
- ➔ Netztopologien, *Crossbar*, Clos-Netz (Idee)
- ➔ *Virtual-Cut-Through-Routing*, *Remote DMA*, *OS Bypass*

10. Netze für Automatisierungssysteme

- ➔ Anforderungen, Echtzeit, Merkmale von Feldbussen
- ➔ MAC für Echtzeit-Aufgaben: *Token Passing*, *Master-Slave*, CSMA/CA (prioritätengesteuerte Arbitrierung)

11. Drahtlose Sensornetze

- ➔ Spezielle Anforderungen: Energieeffizienz, *data centric*